

TITLE CodiceFiscale: per esame 1/7/2009

comment *

Costruzione della prima parte (11 caratteri) del codice fiscale.
N.B. Anziche' nello stack (come richiesto nel compito), qui i
caratteri calcolati sono posti nel segmento dati e stampati a
video insieme ai dati in input.

*

```
-----  
; Definizione costanti  
CR EQU 13          ; carriage return  
LF EQU 10          ; line feed  
DOLLAR EQU '$'  
max_len equ 32     ; nome e cognome possono avere al max questa lunghezza
```

```
-----  
; M A C R O  
-----
```

```
display macro xxxx          ; N.B. ogni stringa deve terminare con '$'  
    push dx  
    push ax  
    mov dx, offset xxxx  
    mov ah, 9  
    int 21h  
    pop ax  
    pop dx  
endm
```

```
;;;;;;;;;;;;;  
separa_consonanti_vocali macro stringa, stringa_len  
local ciclostringa, consonante, vocale, continua  
    push bx  
    push cx  
    mov cx, stringa_len  
    xor bx, bx  
    mov n_consonanti, 0  
    mov n_vocali, 0  
ciclostringa:  
    mov al, stringa[bx]  
    and al, 11011111B ; si rende sempre maiuscolo il carattere  
( 'A' =41h, 'a' =61h)  
    cmp al, 'A'  
    je vocale  
    cmp al, 'E'  
    je vocale  
    cmp al, 'I'  
    je vocale  
    cmp al, 'O'  
    je vocale  
    cmp al, 'U'  
    je vocale  
consonante:  
    mov di, n_consonanti  
    mov consbuf[di], al  
    inc n_consonanti  
    jmp continua  
vocale:  
    mov di, n_vocali  
    mov vocbuf[di], al  
    inc n_vocali  
continua:  
    inc bx  
    loop ciclostringa  
    pop cx  
    pop bx  
endm
```

```
;;;;;;;;;;;;;  
riempi_consonanti_vocali macro offset  
local riempi_consonanti, check_addendum_vocali, riempi_vocali, next  
    mov cx, n_consonanti
```

```

        xor bx, bx
riempi_consonanti:
        mov al, consbuf[bx]
        mov offset[bx], al
        inc bx
        loop riempi_consonanti
check_addendum_vocali:
        cmp n_consonanti, 3
        je next
        mov cx, 3
        sub cx, n_consonanti
        xor bx, bx
        mov di, n_consonanti
riempi_vocali:
        mov al, vocbuf[bx]
        mov offset[di], al
        inc bx
        inc di
        loop riempi_vocali
next:
endm

```

```

;-----
;
PILA SEGMENT STACK 'STACK'      ; definizione del segmento di stack
        DB      64 DUP('STACK') ; lo stack e' riempito con la stringa 'stack'
;                                ; per identificarlo meglio in fase di debug
PILA ENDS

```

```

;-----
;
DATI SEGMENT PUBLIC 'DATA'      ; definizione del segmento dati

NOME      db "Ri o"
NOME_len  equ $-NOME
          db DOLLAR              ; terminazione: serve per la stampa a video
COGNOME   db "Bo"
COGNOME_len equ $-COGNOME
          db DOLLAR
DATANASCITA db "23/10/1920", DOLLAR
SESSO     db ' M', DOLLAR
CODEFISC  db 11 dup ('-'), DOLLAR ; output previsto: "BOXRI020R23"
CRLF     db CR, LF, DOLLAR
codici_mesi db "ABCDEHLMRST"
vocali    db "AEIOU"
consbuf   db max_len dup ('X') ; buffer consonanti nome/cognome
vocbuf    db max_len dup ('X') ; buffer vocali nome/cognome
          ; ('X'=riempitivo nomi corti)
n_consonanti dw 0                ; numero di consonanti rilevate nel nome/cognome
n_vocali     dw 0                ; numero di vocali rilevate nel nome/cognome

DATI ENDS

```

```

;-----
CSEG SEGMENT PUBLIC 'CODE'

```

```

MAIN proc far
        ASSUME CS: CSEG, DS: DATI, SS: PILA, ES: NOTHING;

```

```

        MOV AX, SEG DATI
        MOV DS, AX

```

```

elabora_cognome:
        separa_consonanti_vocali COGNOME, COGNOME_len
__riempi_campo_cognome:
        cmp n_consonanti, 3
        jge __riempi_sol_o_consonanti_cognome
        riempi_consonanti_vocali codefisc
        jmp elabora_nome
__riempi_sol_o_consonanti_cognome:
        mov al, consbuf[0]
        mov codefisc[0], al

```

```

    mov al, consbuf[1]
    mov codefi sc[1], al
    mov al, consbuf[2]
    mov codefi sc[2], al

el abora_nome:
    separa_consonanti_vocali NOME, NOME_1 en
_riempi_campo_nome:
    cmp n_consonanti, 3
    jg __riempi_sol_o_consonanti_nome
    riempi_consonanti_vocali codefi sc+3
    jmp riempi_datasex
__riempi_sol_o_consonanti_nome:
    mov al, consbuf[0]
    mov codefi sc[3], al
    mov al, consbuf[2]
    mov codefi sc[4], al
    mov al, consbuf[3]
    mov codefi sc[5], al

riempi_datasex:
_year:
    mov al, datanascita[8]
    mov codefi sc[6], al
    mov al, datanascita[9]
    mov codefi sc[7], al

_month:
    xor bx, bx
    cmp datanascita[3], '1' ; in datanascita[3] una cifra ('0' o '1')
    jne __savemonth
    add bl, 10 ; "10" <-> ottobre, etc.
__savemonth:
    mov ah, datanascita[4] ; in datanascita[4] una cifra ('0', '1', o '2')
    sub ah, '0' ; in ah un numero (0, 1 o 2)
    add bl, ah ; in bx un indice (1...12)
    dec bl ; in bx un indice (0...11)
    mov al, codici_mesi [bx]
    mov codefi sc[8], al

_day:
    mov al, datanascita[0] ; in al una cifra ('0', '1', '2' o '3')
    cmp sesso, 'F'
    jne __saveday
__add40: add al, 4 ; in al una cifra ('4', '5', '6' o '7')
__saveday:
    mov codefi sc[9], al
    mov al, datanascita[1]
    mov codefi sc[10], al

stampaavideo:
    di spl ay crlf
    di spl ay NOME
    di spl ay crlf
    di spl ay COGNOME
    di spl ay crlf
    di spl ay DATANASCI TA
    di spl ay crlf
    di spl ay SESSO
    di spl ay crlf
    di spl ay crlf
    di spl ay codefi sc
    di spl ay crlf

exit:
    MOV AH, 4CH ; ritorno al DOS
    INT 21H

main endp
cseg ends
END MAIN ; il programma comincia all'indirizzo di MAIN

```

TITLE CodiceControllo: per esame 1/7/2009

comment *
Costruzione del codice di controllo (1 lettera)
associato ai primi 15 caratteri del codice fiscale.
*

```
-----  
; Definizioni costanti  
CR EQU 13 ; carriage return  
LF EQU 10 ; line feed  
DOLLAR EQU '$'  
num_caratteri equ 16 ; numero caratteri codice fiscale  
-----
```

```
-----  
; M A C R O  
-----
```

```
display macro xxxx ; N.B. ogni stringa deve terminare con '$'  
    push dx  
    push ax  
    mov dx, offset xxxx  
    mov ah, 9  
    int 21h  
    pop ax  
    pop dx  
endm
```

```
-----  
; PILA SEGMENT STACK 'STACK' ; definizione del segmento di stack  
    DB 64 DUP('STACK') ; lo stack e' riempito con la stringa 'stack'  
; per identificarlo meglio in fase di debug  
PILA ENDS
```

```
-----  
; DATI SEGMENT PUBLIC 'DATA' ; definizione del segmento dati  
; N.B. per il codice fiscale usare solo lettere maiuscole.  
; Codice controllo previsto: 'K'. Questo carattere sostituirà  
; in memoria il carattere '$' della stringa codefisc  
CODEFISC db "CLMCRL66C03A662", '$', DOLLAR  
  
CRLF db CR, LF, DOLLAR  
alfabeto db "0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"  
num_caralfabeto equ $-alfabeto  
valori_caralfabeto db 1, 0, 5, 7, 9, 13, 15, 17, 19, 21  
db 1, 0, 5, 7, 9, 13, 15, 17, 19, 21  
db 2, 4, 18, 20, 11, 3, 6, 8, 12  
db 14, 16, 10, 22, 25, 24, 23  
  
valore_even dw 0  
valore_odd dw 0  
  
DATI ENDS
```

```
-----  
; CSEG SEGMENT PUBLIC 'CODE'
```

```
MAIN proc far  
    ASSUME CS: CSEG, DS: DATI, SS: PILA, ES: NOTHING;
```

```
    MOV AX, SEG DATI  
    MOV DS, AX
```

```
; stampa a video dell'input
```

```
display crlf  
display codefisc
```

```

; accumulazione dei valori corrispondenti ai caratteri di spari
xor bx, bx
xor dh, dh          ; azzera la parte piu' significativa di dx
mov value_odd, 0    ; superfluo (variabile gia' inizializzata in fase di allocazione)
accumula_di_spari:
    mov al, codefisc[bx]
    mov cx, num_caralfabeto
    xor si, si
_cerca_carattere:
    cmp al, alfabeto[si]
    je _accumula_valore_di_spari
    inc si
loop _cerca_carattere
_accumula_valore_di_spari:
    mov di, valori_cardispari[si]
    add value_odd, dx
    add bx, 2
    cmp bx, num_caratteri-1
    jl accumula_di_spari

; accumulazione dei valori corrispondenti ai caratteri pari
xor ah, ah          ; azzera la parte piu' significativa di ax
mov bx, 1
mov value_even, 0   ; superfluo (variabile gia' inizializzata in fase di allocazione)
accumula_pari:
    mov al, codefisc[bx]
_check_if_letter:
    cmp al, 'A'
    jge __lettera
__cifra:
    sub al, '0'
    jmp _accumula_valore_pari
__lettera:
    sub al, 'A'
_accumula_valore_pari:
    add value_even, ax
    add bx, 2
    cmp bx, num_caratteri-1
    jl accumula_pari

; somma dei valori e calcolo codice di controllo
mov ax, value_odd
add ax, value_even

mov bl, 26
div bl              ; in ah il resto di AX/BL (in al il quoziente)

add ah, 'A'        ; conversione valore->lettera ascii

mov codefisc[num_caratteri-1], ah

; stampa a video dell'output
display crlf
display codefisc
display crlf

exit:
    MOV AH, 4CH          ; ritorno al DOS
    INT 21H

main endp
cseg ends

END MAIN            ; il programma comincia all'indirizzo di MAIN

```