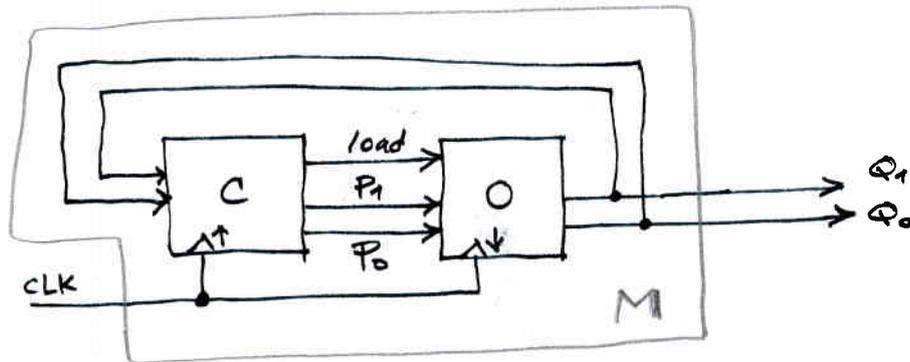


I. RETI LOGICHE



A regime, la macchina complessiva ^(M) deve produrre in uscita la sequenza periodica (di periodo 9)

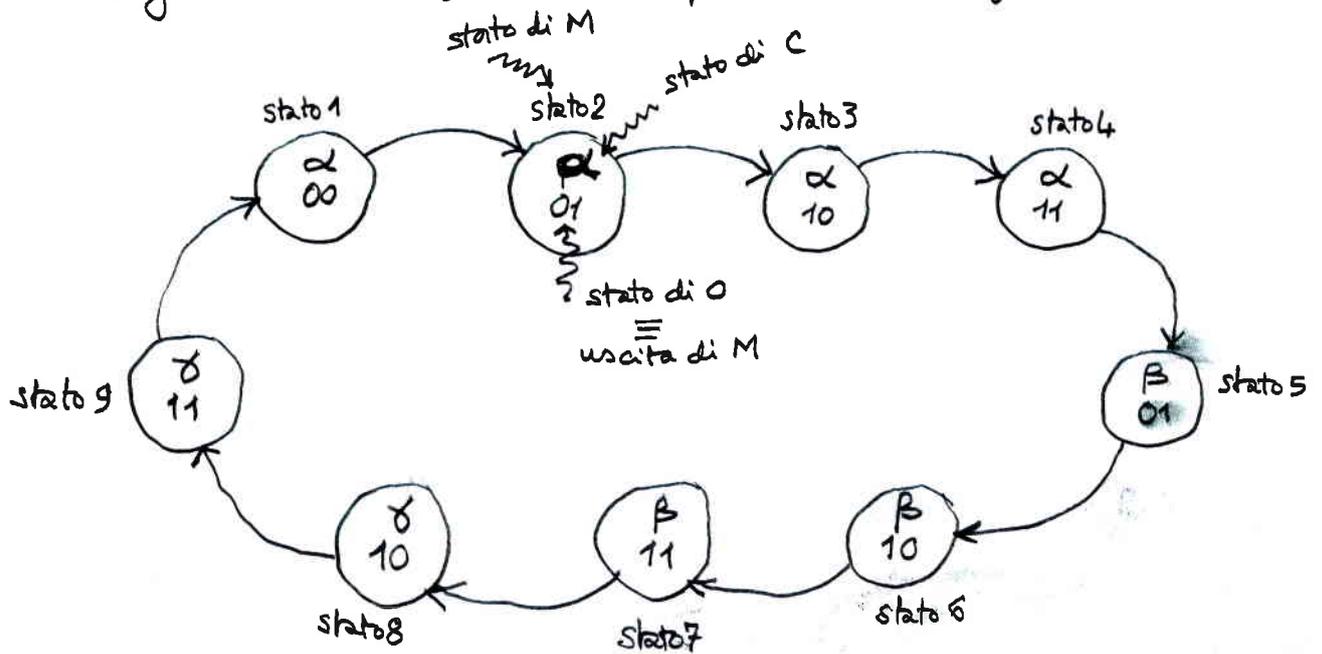
$$Q_1 Q_0 = \dots 00, 01, 10, 11, 01, 10, 11, 10, 11, \dots$$

Ciò è possibile perché sia C che O hanno due bit di stato, e quindi M ha quattro bit di stato, con $2^3 < 9 < 2^4$.

Poiché O è un contatore "up", in assenza di caricamento parallelo dall'esterno (attraverso l'ingresso 'load'), esso ciclerebbe sui suoi quattro stati: $Q_1 Q_0 = \dots 00, 01, 10, 11, \dots$

È dunque necessario che la macchina C asserisca il comando 'load' in modo da re-inizializzare il contatore, che altrimenti produrrebbe in uscita una sequenza di periodo 4 e non 9.

Designati con $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ gli stati di C, disegniamo il diagramma degli stati per M a regime:



La "catena" di stati è stata costruita nel seguente modo:

- 1) disegna una catena di 9 stati, numerandoli progressivamente da 1 a 9
- 2) inserisci nella catena le uscite desiderate per la sequenza. Tali uscite coincidono con gli stati di 0
- 3) Partendo da $Q_1 Q_0 = 00$, abbinati ad ogni stato di 0 uno stato di C in modo che tutte le coppie (stato di C, stato di 0) siano diverse tra loro. Ciascuna coppia costituirà la codifica per uno stato di M.

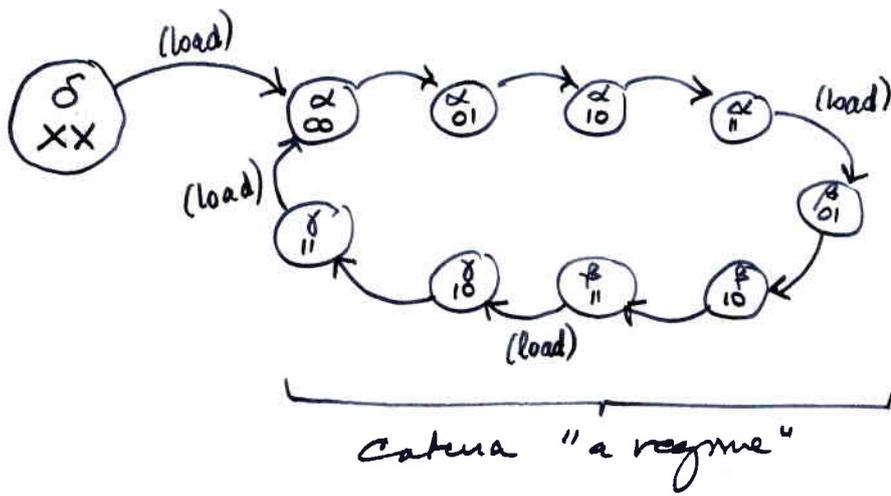
Per come è stata disegnata, la catena comporta tre cambi di stato per la macchina C, e precisamente tra ~~tra~~ gli stati di M $\begin{matrix} 4/5 \\ \alpha \rightarrow \beta \end{matrix}$, $\begin{matrix} 7/8 \\ \beta \rightarrow \gamma \end{matrix}$, e $\begin{matrix} 9/1 \\ \gamma \rightarrow \alpha \end{matrix}$. Notiamo che in ognuno dei casi elencati, lo stato di O è $Q_1 Q_0 = 11$: questa non è una cosa importante, ma dipende semplicemente dalla particolare sequenza d'uscita scelta, e dalla legge di codifica decisa per la catena. Una cosa sicuramente più interessante è che abbiamo usato per la catena soltanto tre stati di C. Infatti, poiché gli stati di M sono esplicitamente ordinati di stati di C e di O, dall'equazione

$$\underbrace{\# \text{stati } M}_{9 = \text{stati a regime}} \leq \# \text{stati } C \times \underbrace{\# \text{stati } O}_{4 = \text{stati contatore a 2 bit}}$$

troviamo che il numero minimo per $\# \text{stati } C$ è 3. (Se fosse stato 2, sarebbe bastato 1 bit di stato, per C.)

Rimane da gestire l'inizializzazione di M.

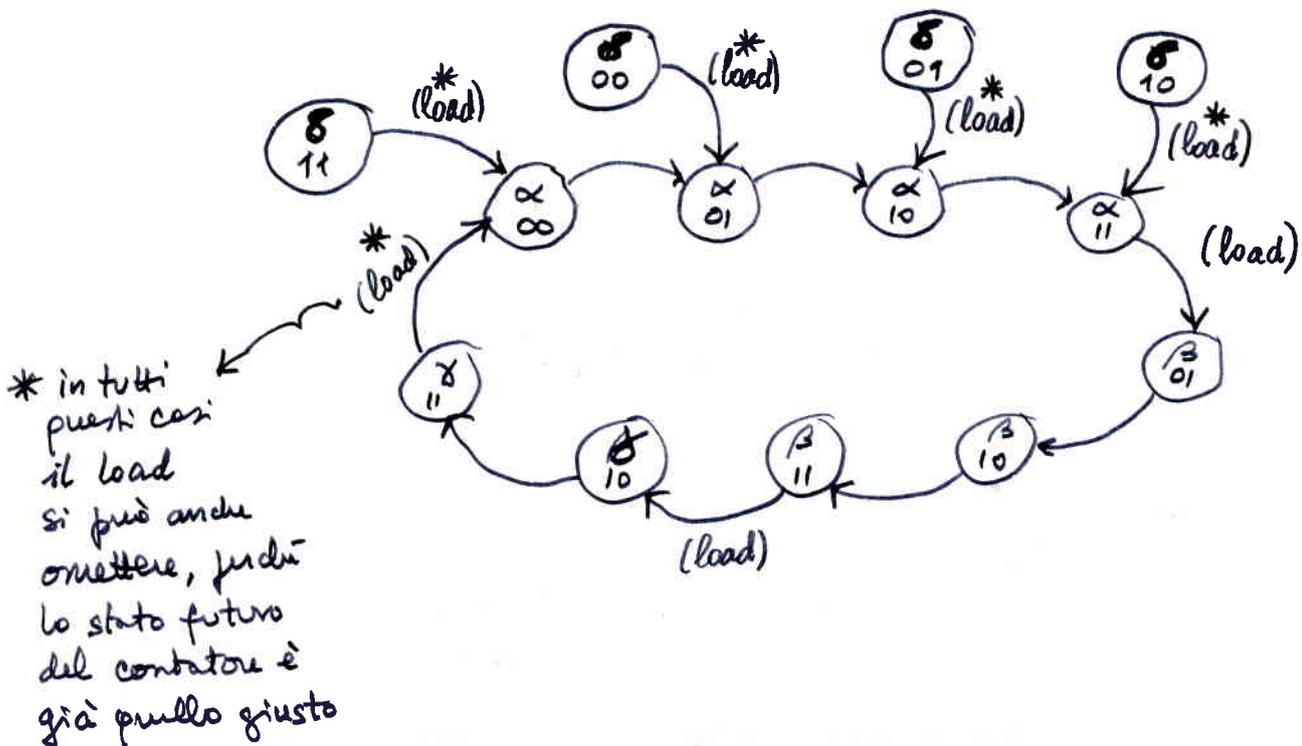
Nell'ipotesi di servirsi del segnale load generato da C per inizializzare O, si può pensare di sfruttare lo stato inutilizzato di C, γ , come stato di inizializzazione ^{finora}. Ad esempio: %



In questo modo, M viene inizializzata in uno dei 4 stati (δ, XX) e al successivo colpo di clock "entra" nello stato ($\alpha, 00$)

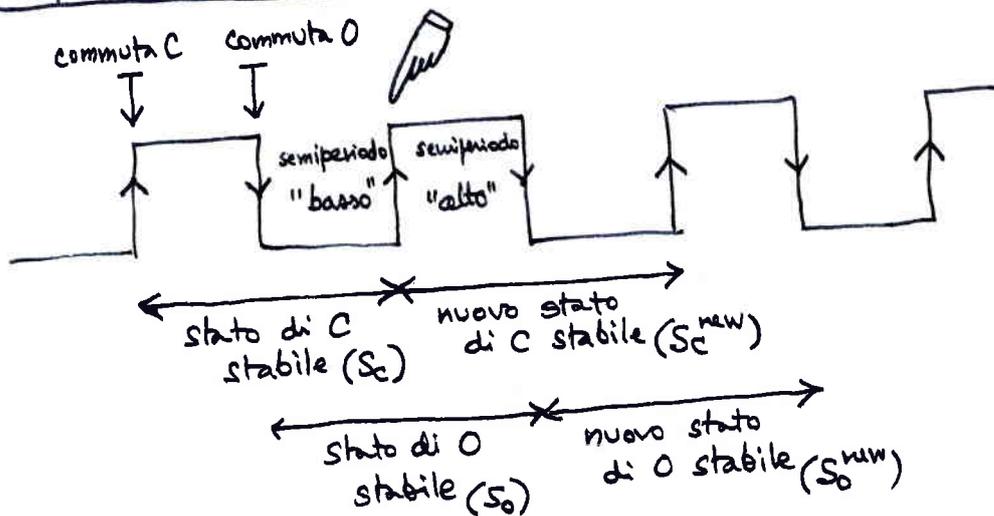
Lo schema precedente ha il piccolo svantaggio di generare un'uscita che non rispetta, almeno per la fase iniziale, la sequenza periodica desiderata. Ad es., se in fase di inizializzazione è $XX \neq 11$, allora la transizione $(\delta, XX) \rightarrow (\alpha, 00)$ comporta che l'uscita di M passi da XX a 00, violando così la specifica.

Una soluzione che conserva la successione corretta delle uscite è la seguente:



Passiamo ora alla realizzazione di C usando l'ultimo schema di pag. 4. Prima di fare i conti, dobbiamo fare osservare in particolare, importante quando la realizzazione è di Mealy (come in questo caso) di una macchina che lavora con una seconda macchina (qui O) a clock stasati.

Gli schemi disegnati a pag. 4 si riferiscono a particolari istanti di frazionamento della macchina M . In particolare, in ogni cerchietto è "fotografato" lo stato composto (stato di C , stato di O) durante i semiperiodi "bassi" del clock. Vediamo meglio:



Consideriamo l'istante di commutazione di C evidenziato con : in tale istante, C passa da un certo stato (chiamiamolo S_C) ad un nuovo stato (S_C^{new}), che rimarrà stabile fino all'arrivo del successivo fronte di clock \uparrow .

Il valore del nuovo stato S_c^{new} è calcolato a partire dal valore di S_c e dell'ingresso di C , che è l'uscita (e lo stato) di O S_o . Si ha infatti

$$S_c' = f(S_o, S_c) \quad \rightsquigarrow \quad \begin{array}{l} \text{stato futuro di } C, \\ \text{calcolato a valle} \\ \text{del fronte } \uparrow \text{ (con } \text{pencil}), \text{ quindi} \\ \text{durante il semiperiodo "basso" } \downarrow \uparrow \end{array}$$

$$S_c^{new} \leftarrow S_c' \quad \rightsquigarrow \quad \begin{array}{l} \text{lo stato futuro di } C \\ \text{diventa il nuovo stato} \\ \text{presente a valle del} \\ \text{fronte } \uparrow \text{ (con } \text{pencil}) \end{array}$$

Quindi, nel semiperiodo "alto" $\uparrow \downarrow$ lo stato di C è cambiato, mentre lo stato di O è rimasto inalterato.

Ora: poiché la macchina O commuta sui fronti \downarrow , essa campionerà gli ingressi $load, P_1, P_0$ generati da C durante il semiperiodo "alto", cioè quando lo stato complessivo della macchina è (S_o, S_c^{new})

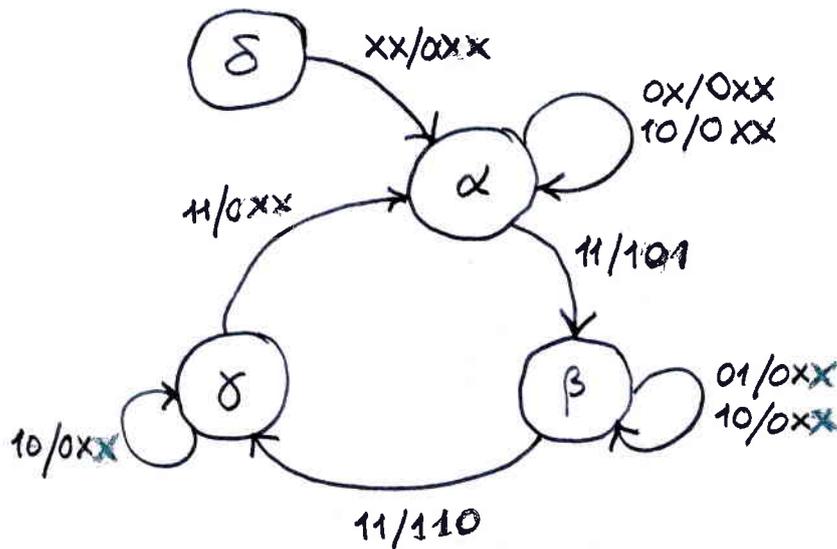
Per riassumere:

- La commutazione di C si fa con gli stati stabili in un semiperiodo "basso" ($\downarrow \uparrow$):

$$S_c' = f(S_o, S_c) = S_c^{new}$$

- La commutazione di O si fa con gli stati stabili in un semiperiodo "alto" ($\uparrow \downarrow$), e si basa su
- $$\text{uscite di } C \equiv \text{ingressi di } O = g(S_o, S_c^{new})$$

Ridisegniamo la catena di stati fu la macchina C nella forma classica di un diagramma degli stati:



Nota: se avessimo voluto progettare una C di Moore, ci sarebbero serviti degli stati in più fu poter generare uscite diverse a parità di stato di Mealy.

Da quanto detto nelle pagine precedenti, questa è una normale macchina di Mealy, con una piccola differenza rispetto alla notazione usuale: le uscite sono da intendersi come funzioni degli ingressi e dello stato d'arrivo, non dello stato di partenza.

Siccome invece lo stato d'arrivo è funzione di ingressi e stato di partenza, conviene scrivere due diverse tabelle fu le funzioni caratteristiche della macchina (come si fanno di Moore):

$Q_1 Q_0$	S_c	S_c
	$\downarrow \uparrow$	$\downarrow \uparrow = S_c \uparrow \downarrow$

(transizione di stato)

$Q_1 Q_0$	S_c	load P/Po
	$\uparrow \downarrow$	

(uscita)

Scelta (arbitrariamente) come codifica per gli stati di C
 la seguente: $\alpha = 00$, $\beta = 01$, $\gamma = 10$, $\delta = 11$, possiamo compilare
 le tabelle e procedere alla realizzazione delle funzioni caratteristiche di C:

$Q_1 Q_0$	$Y_1 Y_0$	$Y_1 Y_0$
00	00	00
00	01	XX
00	10	XX
00	11	00
01	00	00
01	01	01
01	10	XX
01	11	00
10	00	00
10	01	01
10	10	10
10	11	00
11	00	01
11	01	10
11	10	00
11	11	00

$Q_1 Q_0$	$Y_1 Y_0$	load	P_1	P_0
00	00	0	X	X
00	01	X	X	X
00	10	X	X	X
00	11	X ⁽⁰⁾	X	X
01	00	0	X	X
01	01	0	X	X
01	10	X	X	X
01	11	X ⁽⁰⁾	X	X
10	00	0	X	X
10	01	0	X	X
10	10	0	X	X
10	11	X ⁽⁰⁾	X	X
11	00	0	X	X
11	01	1	0	1
11	10	1	1	0
11	11	X ⁽⁰⁾	X	X

ad es. \downarrow

load = $Q_1 Q_0 (Y_1 \oplus Y_0)$

$P_1 = Q_1 Q_0 Y_1$

$Q_1 Q_0$	$Y_1 Y_0$	00	01	11	10
00	00	0	X	0	X
00	01	0	0	0	X
00	11	0	1	0	0
00	10	0	0	0	1

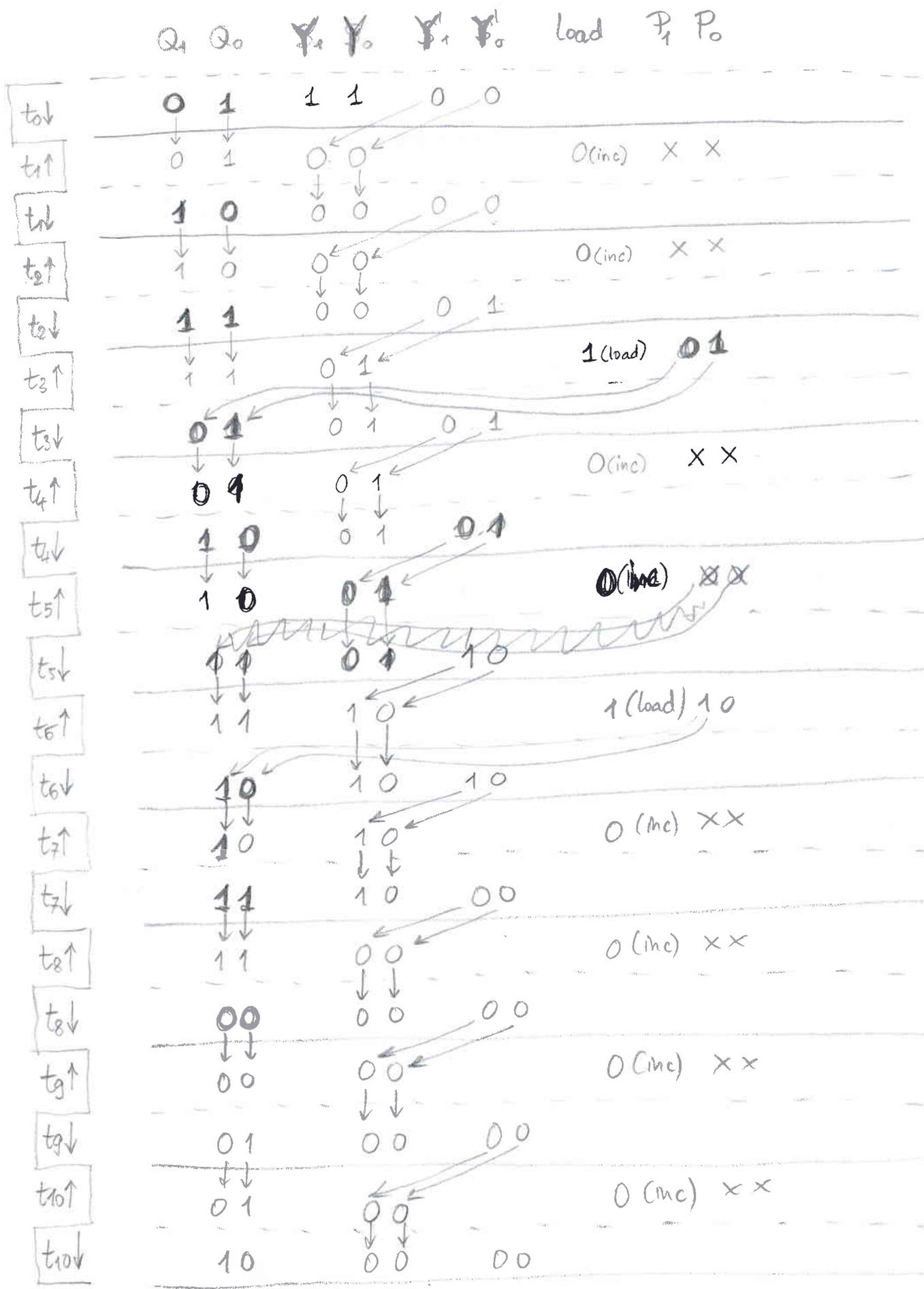
$$Y_1' = Q_1 Q_0 \bar{Y}_1 Y_0 + \bar{Q}_0 Y_1 \bar{Y}_0 + \bar{Q}_1 Y_1 \bar{Y}_0$$

$Q_1 Q_0$	$Y_1 Y_0$	00	01	11	10
00	00	0	X	0	X
00	01	0	1	0	X
00	11	1	0	0	0
00	10	0	1	0	0

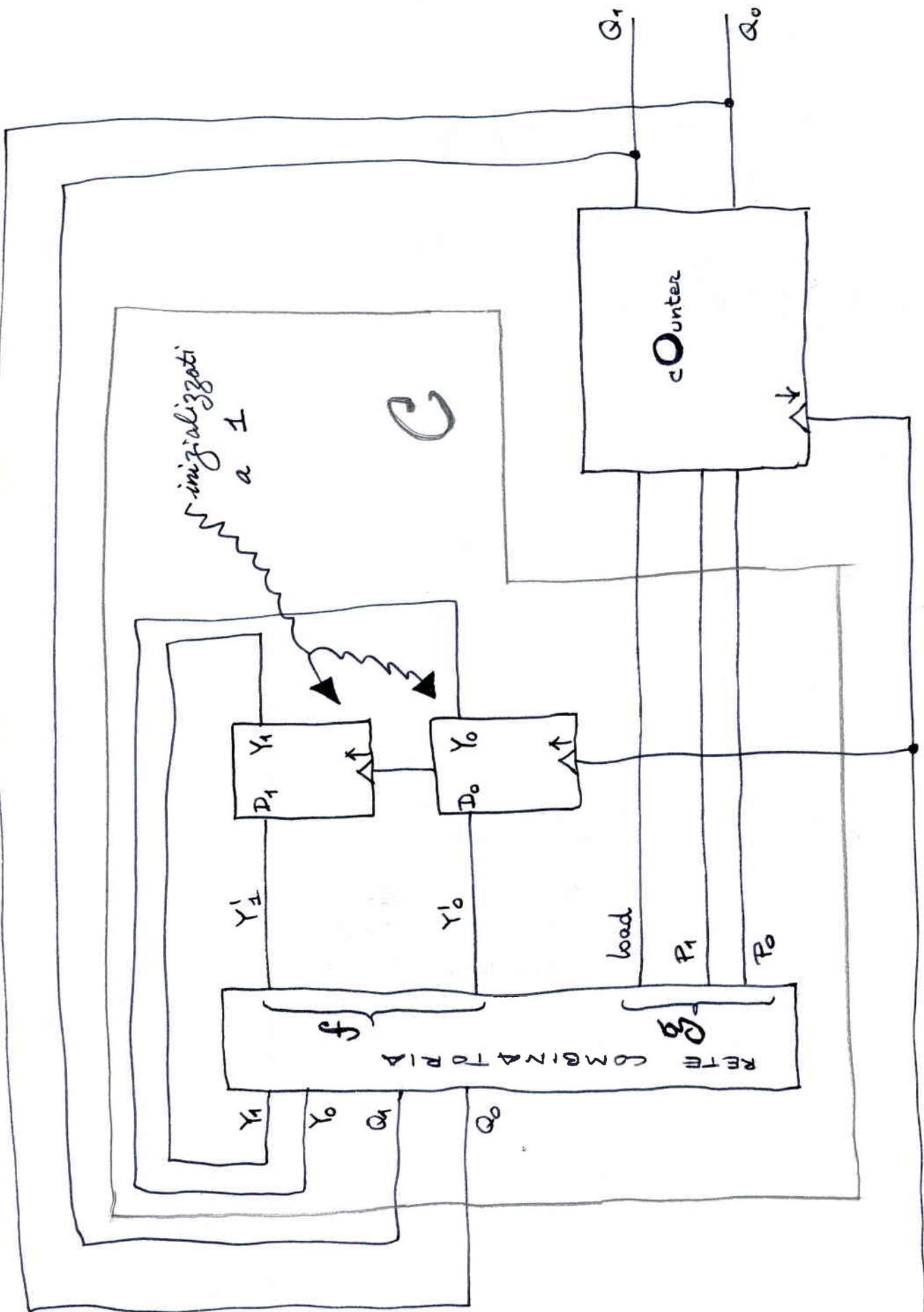
$$Y_0' = Q_1 Q_0 \bar{Y}_1 \bar{Y}_0 + \bar{Q}_0 \bar{Y}_1 Y_0 + \bar{Q}_1 \bar{Y}_1 Y_0$$

01 → 10 → 11 → 01 → 10 → 11 → 00

Diagramma temporale



Schema realizzativo



CIK